

Grok

szybkie tworzenie aplikacji webowych

Wojciech Lichota

STX Next sp. z o.o.

Plan prezentacji

- Czym jest Grok
- Proces instalacji
- Zasady budowy aplikacji
- Jak rozbudowywać
- Zakończenie

Czym jest Grok?

- Framework do budowy aplikacji webowych
- Na bazie Zope 3
- Podejście DRY (don't repeat yourself)
- Prostota instalacji, nauki, rozbudowy

Instalacja

Wymagania:

- python 2.4
- easy_install

Instalacja:

- `sudo easy_install-2.4 grokproject`
- `grokproject NazwaProjektu`

Uruchomienie:

- `cd NazwaProjektu; ./bin/zopectl fg`

Architektura MTV (*Model-Template-View*)

- Odmiana architektury MVC

Modele:

- `grok.Container`
- `grok.Model`

Szablony:

- ZPT (*Zope Page Templates*)
- inne (np. `megrok.genshi`)

Architektura MTV c.d.

Widoki:

- `grok.View`
- `grok.AddForm`
- `grok.EditForm`
- `grok.Viewlet`

Rozbudowa

Rozbudowa aplikacji:

- edycja pliku `setup.py`
- `./bin/buildout`

Rozbudowa instancji:

- edycja pliku `buildout.cfg`
- `./bin/buildout`

Linki

- Strona domowa projektu:
<http://grok.zope.org>
- Podręcznik ZPT:
<http://plone.org/documentation/tutorial/zpt>
- Opis Zope Component Architecture:
<http://www.muthukadan.net/docs/zca.html>
- Opis buildout:
<http://pypi.python.org/pypi/zc.buildout>

Dziękuję za uwagę

Materiały dostępne na:
<http://lichota.pl/projekty/grok/>